



Systeemvereisten Webserver

September 2019

Antea Group

Inhoudsopgave

1. Systeemeisen.....	1
1.1 Eisen hardware	1
1.2 Eisen besturingssystemen	1
1.3 Eisen software	1
1.4 Overige vereisten	2

1. Systeemeisen

1.1 Eisen hardware

Onderdeel	Vereist
Processor	Dual Core, 2 GHz of hoger
Geheugen	Min. 2GB RAM, + Per concurrent user: 500 MB
Vaste schijf	10 GB beschikbare ruimte
Bandbreedte LAN netwerk	Min. 1 Gbps
Netwerkverbinding	LAN Protocol TCP/IP
Poorten	De webserver dient toegang te hebben tot <ul style="list-style-type: none"> • Licentie server • Oracle server • WMS, WFS en locatieservices die worden gebruikt in het GBI project.

1.2 Eisen besturingssystemen

Onderdeel	Vereist
Windows	Windows Server 2012 / 2012 R2 / 2016 / 2019

1.3 Eisen software

Onderdeel	Vereist
Microsoft .NET Framework	.NET Framework 3.5 Features <ul style="list-style-type: none"> • .NET Framework 3.5 (includes .NET 2.0 and 3.0) .NET Framework 4.6 Features <ul style="list-style-type: none"> • .NET Framework 4.6 • ASP.NET 4.6
Internet Information Services (IIS)	Web Server (IIS) inclusief standaard features <ul style="list-style-type: none"> • Application Development <ul style="list-style-type: none"> ○ .NET Extensibility 4.6 ○ ASP.NET 4.6 ○ ISAPI Extensions ○ ISAPI Filters ○ WebSocket Protocol
Protocol	WebSocket Protocol dient ondersteund te worden.

Microsoft Visual C++	<p>Microsoft Visual C++ 2010: versie 10.0.30319 of hoger</p> <p>Microsoft Visual C++ Redistributable for Visual Studio 2013 versie 12.0.40649.5 of hoger</p> <p>Voor GBIdesktop x86 dient de x-86 versie geïnstalleerd te zijn, voor GBIdesktop x64 de x-64 versie.</p>
----------------------	---

1.4 Overige vereisten

Onderdeel	Vereist
Beveiliging	Om ervoor te zorgen dat er altijd een beveiligde verbinding is tussen de cliënt en de webserver wordt er gebruik gemaakt van een SSL certificaat. Deze dient door u aangeleverd te worden tijdens de uitrol.
Login	Elke gebruiker dient een e-mailadres te hebben om in te loggen.
Internet	Server dient toegang te hebben tot Internet